COMUNE DI VALVASONE ARZENE (PN)

VARIAZIONE n. 28 del 31-12-2024

Descrizione:

RIACCERTAMENTO ORDINARIO DEI RESIDUI AL 31.12.2024 AI SENSI DELL'ARTICOLO 3, COMMA 4, DEL D.LGS. N. 118/2011. IMMEDIATA ESEGUIBILITA'.

ATTO n. **58** Tipo **1 Giunta Com.** del **30-04-2025**

Tipo Variazione 0

| E/U | Cod. Bilancio | Descrizione | Anno | Inziale | Stanziamento | ENTRATE | USCITE | Assestato |
|-----|---------------|--|-------|--------------|--------------|-----------|-----------|--------------|
| Е | 4.02.01.02 | Contributi agli investimenti da Amministrazioni Locali | 2024 | 1.795.416,90 | 2.095.067,16 | -3.029,79 | 0,00 | 2.092.037,37 |
| | | | 2025 | 6.657.758,49 | 9.123.686,28 | 3.029,79 | 0,00 | 9.126.716,07 |
| | | | 2026 | 654.000,00 | 1.978.750,56 | 0,00 | 0,00 | 1.978.750,56 |
| | | | Cassa | 3.390.174,73 | 3.748.178,88 | 0,00 | 0,00 | 3.748.178,88 |
| U | 09.04-2.02 | Investimenti fissi lordi e acquisto di terreni | 2024 | 0,00 | 18.851,40 | 0,00 | -3.029,79 | 15.821,61 |
| | | | 2025 | 0,00 | 153.750,96 | 0,00 | 3.029,79 | 156.780,75 |
| | | | 2026 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 |
| | | | Cassa | 164.835,83 | 179.835,73 | 0,00 | 0,00 | 179.835,73 |

COMUNE DI VALVASONE ARZENE (PN)

VARIAZIONE n. 28 del 31-12-2024

Descrizione:

RIACCERTAMENTO ORDINARIO DEI RESIDUI AL 31.12.2024 AI SENSI DELL'ARTICOLO 3, COMMA 4, DEL D.LGS. N. 118/2011. IMMEDIATA ESEGUIBILITA'.

| ATTO n. 58 | Tipo 1 Giunta Com. | del 30-04-2025 | |
|-------------------|--------------------|-----------------------|--|
| | | | |
| Tipo Variazione | 0 | | |

| E/ | J Cod. Bilancio | Descrizione | Anno | Inziale | Stanziamento | ENTRATE | USCITE | Assestato |
|----|-----------------|-------------|------|---------|--------------|---------|--------|-----------|
| • | | | | - | | | | |

| | Anno | ENTRATE | USCITE | Differenza |
|-------|-------|-----------|-----------|------------|
| SALDI | 2024 | -3.029,79 | -3.029,79 | 0,00 |
| | 2025 | 3.029,79 | 3.029,79 | 0,00 |
| | 2026 | 0,00 | 0,00 | 0,00 |
| | Cassa | 0,00 | 0,00 | 0,00 |