

## RHINO HERO JUNIOR

**Età:** da 2 anni

**Giocatori:** 1-4 persone

**Durata:** da 10 min



Da vero supereroe, Rhino Hero Junior vuole sempre superare sé stesso e porta con sé i piccoli che vogliono scoprire il mondo. In tre diversi giochi, classificando e impilando i piani, i bambini esercitano la motricità fine e una prima comprensione di quantità e numeri. Nel terzo gioco, inoltre, allenano la memoria. Piano dopo piano, crescono anche il divertimento e l'apprendimento fino a quando l'eroico rinoceronte raggiunge la cima e i bambini vincono tutti insieme.

## CIUF CIUF ARRIVA IL TRENINO

Età: dai 3 agli 8 anni

Giocatori: 2-4 persone

Durata: da 10 min



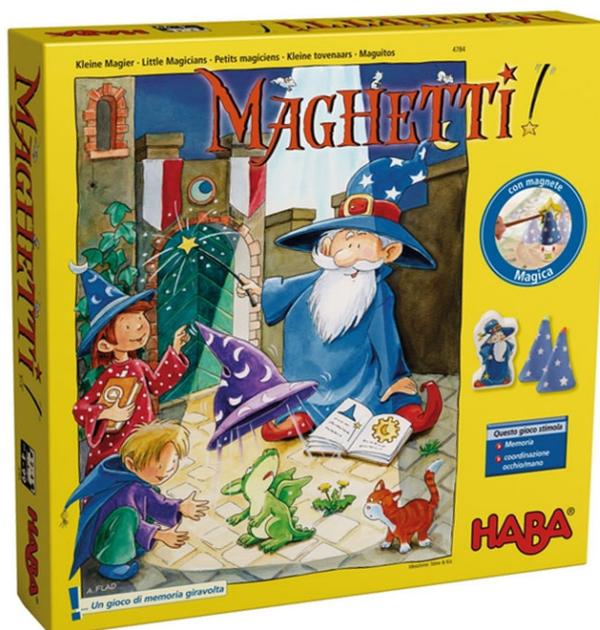
Ciuf ciuf, ecco che arriva il treno! I passeggeri si accalcano numerosi sulle quattro banchine. Adesso i giocatori hanno bisogno di un pizzico di fortuna con il dado e di uno sguardo d'insieme per spostare gli scambi. Ma cosa succede? I passeggeri hanno biglietti per fermate diverse. Vince chi riesce a manovrare il treno in modo da condurre il maggior numero di passeggeri alla propria fermata.

# MAGHETTI

Età: 4-99

Giocatori: 2-4 persone

Durata: da 15 min



Grande agitazione nel regno di Magia! E' in arrivo il grande mago Merlino per esaminare gli apprendisti maghi. Ma il problema da risolvere non è affatto facile: sotto i nove cappelli magici sono nascosti degli animali. Merlino stabilisce quali animali dovranno apparire. Chi si ricorda sotto quale cappello c'è l'animale ricercato, riceve in premio una stella. Attenzione, però! Quando il simbolo magico è uscito al dado, le ruote dentate si girano e tutti i cappelli ruotano misteriosamente.

## DIE LEGENDE DER IRRLICHTER (LUXANTIS)

**Età:** 6-99

**Giocatori:** 2-4 persone

**Durata:** 20 – 30 minuti



Le creature dell'ombra si mettono in marcia alla conquista del castello di Luxantis. Per fermarle c'è bisogno degli oggetti incantati del magico labirinto del bosco di luci. I giocatori fanno illuminare il labirinto e devono tenere bene a mente l'ordine delle luci, perché le uniche caselle sicure sono quelle dove si accende la luce blu. Inoltre, devono mettersi d'accordo per andare alla ricerca degli oggetti e cercare di evitare i pericolosi fuochi fatui rossi! Ma il tabellone interattivo a LED e il dado imprevedibile potrebbero dare a ogni giro una svolta inaspettata.

# NASCONDINO

**Età:** 4+

**Giocatori:** 2-6 persone

**Durata:** 20 min



Metti alla prova la tua memoria o aumenta la coordinazione occhio-mano!

Dove si sono nascosti i dinosauri? In questo gioco si nascondono e si rincorrono proprio come noi quando giochiamo a nascondino. Scovali sotto i cespugli: sono molto grandi e non riescono a nascondersi molto bene! Osserva i loro colori e catturali!

NasconDino è un gioco divertentissimo che piace proprio a tutti!

Si può giocare in due diversi modi: per allenare la memoria scovando i dinosauri nascosti sotto i cespugli o come divertente gioco di velocità acchiappando al volo il dinosauro con i colori giusti.

E tu, che dinosauro sei?

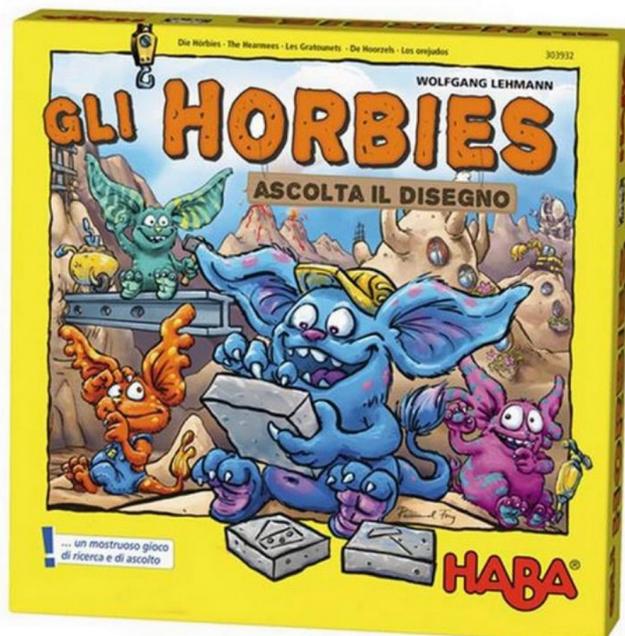
Un rapido Velocisauro o un attento Memorisaurò?

## GLI HORBIES

Età: 5+

Giocatori: 3-4 persone

Durata: 15 min



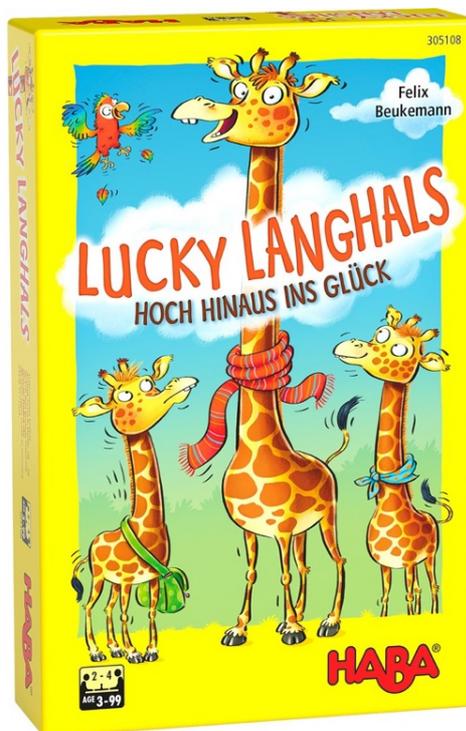
Attenzione alla squadra di costruttori degli Horbies! Bisogna ingrandire la città! Il capomastro tira fuori grattofono e stilograffio ... e si comincia: di nascosto gratta un'immagine e tutti gli altri giocatori devono ascoltare attentamente e indovinare di che cosa si tratta. Era un martello o un orologio? Ogni volta che un giocatore ha sentito e capito qual è l'oggetto giusto, può aggiungere un edificio al suo quartiere. Chi ha molta immaginazione e le orecchie migliori?

## GIRAFFA COLLO LUNGO

Età: 3+

Giocatori: 2-4 persone

Durata: 10 min.



Lo stomaco delle simpatiche giraffe non la smette di brontolare. Ma purtroppo le tanto ambite prelibatezze sono appese proprio alle cime più alte degli alberi. I giocatori scoprono a turno le tessere e le attaccano alla propria giraffa. Vince la giraffa con il collo più lungo.

## CERBERUS

Età: 10+

Giocatori: 3-7 persone

Durata: 30-45 min.



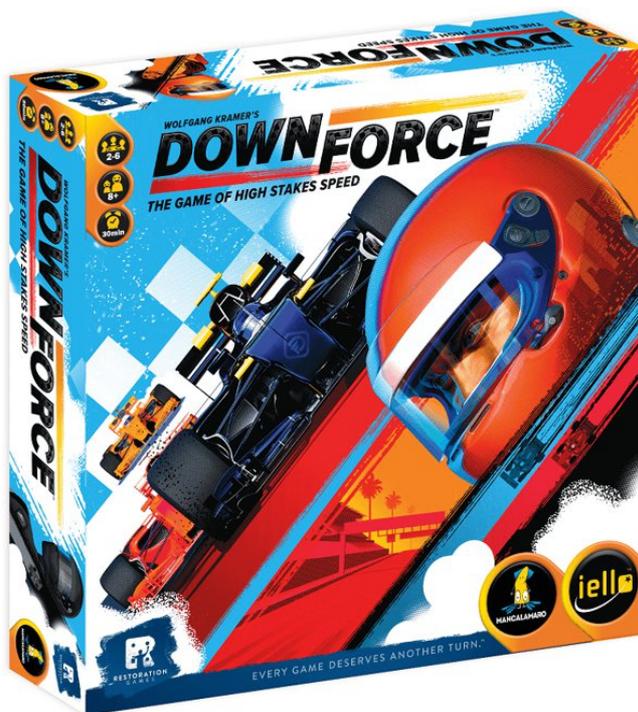
In Cerberus vi ritroverete alle porte del Regno degli Inferi, ormai giunti al vostro ultimo viaggio siete rassegnati alla dannazione eterna quando, quasi per caso, vi accorgete di avere un'ultima esile possibilità di salvezza! Cerbero, il famelico cane a tre teste a guardia degli Inferi si è distratto, cogliete al volo l'occasione per scappare e tornare verso il fiume Stige per saltare a bordo di una delle navi che potrebbero traghettarvi via dall'Inferno, inseguiti dal terribile mastino infernale!

## DOWNFORCE

Età: 10+

Giocatori: 2-6 persone

Durata: 20-40 min.



Downforce è una splendida rivisitazione del grande classico dei giochi di aste e corse automobilistiche di Top Race. Mettete alla prova la vostra capacità di scommettitori in questo adrenalinico gioco in cui, curva dopo curva, le vostre vetture raggiungeranno il traguardo. Chi sarà il proprietario della vettura vincitrice? Chi di voi avrà saputo intuire gli eventi della corsa e dunque scommettere sul cavallo vincente prima che l'esito della corsa fosse troppo scontato?

## PANDEMIC ZONA ROSSA

**Età:** 8+

**Giocatori:** 2-4 persone

**Durata:** 30 min.



Pandemic - Zona Rossa è una versione più compatta e portatile del celebre capolavoro cooperativo di Pandemic. Aniché disperdere le vostre forze nel mondo intero dovrete concentrarvi su un'esplosione pandemica nel Nord America, una vera e propria Zona Rossa! Le dinamiche di gioco e le meccaniche principali restano principalmente inalterate, tuttavia avrete a che fare con una porzione di territorio più limitata, nella quale tuttavia le emergenze da dover affrontare non mancheranno affatto!

## JUNGLE SPEED

Età: 7+

Giocatori: 2-8 persone

Durata: 10 min.



Jungle Speed è un gioco di abilità facile da apprendere, veloce, divertente e adatto a tutti, che metterà alla prova i riflessi, la capacità d'osservazione e la prontezza. Ciascuno possiede delle carte di cui si dovrà sbarazzare per vincere la partita. Ad ogni turno, quando si ridistribuiscono le carte, se ce ne sono due uguali i giocatori interessati devono cercare di prendere il totem di legno posto al centro del tavolo il più velocemente possibile, quindi il più rapido affibberà le proprie carte allo sfortunato avversario. Ci sono poi diversi tipi di carte che rendono il gioco ancora più vario!

## TIME'S UP FAMILY

**Età:** 8+

**Giocatori:** 4-12 persone

**Durata:** 30 min.



Time's Up!: Family è un gioco in cui l'intera famiglia potrà mettersi alla prova cercando di scoprire oggetti, lavori o animali che parenti o amici proveranno a fargli indovinare. Per vincere, non è necessario una conoscenza enciclopedica, anzi. Basta essere rapidi, furbi e ispirati e saper prendere fiato tra una risata e l'altra!

In Time's Up! dovrete riuscire a far indovinare alla vostra squadra una serie di oggetti di uso più o meno comune utilizzando una serie di indizi nel corso di 3 diversi round di gioco. Nel primo potrete parlare liberamente, nel secondo potrete dire una sola parola, ma utilizzare in qualsiasi modo il resto del vostro corpo (gesti inclusi), mentre nel terzo round nessuna parola è ammessa! Quale squadra riuscirà a portare a casa il risultato migliore?